

FAQ

FAQ (Frequently Asked Questions) aneb Často kladené dotazy

Upozorňujeme, že proměněnci NEMOHOU v transformaci vozit své kamarády na zádech se zrychlením!

Jak si můžu na stránkách či fóru změnit heslo?

Přihlašte se a přepněte na fórum. Zvolte nahoře v menu Uživatelský panel, poté profil, poté Registrační údaje (http://www.prazskahlidka.cz/forums/ucp.php?i=profile&mode=reg_details). Tam si změňte heslo :)

Co je to "hlídačský cejch"?

Každý člen Denní či Noční Hlídky nosí speciální cejch, který potvrzuje jeho příslušnost k dané instituci. Takový cejch je vidět na Podrobném scanu.

Podobné cejchy mají také Inkvizitoři.

(POZN.: hlídačský / inkvizitorský cejch nemá na nositele žádný pravidlový efekt, jde o magický ekvivalent služebního průkazu)

Může Jiný, kterému byla inkvizičně zablokována magie, používat amulety a hůlky?

Ano, může, nicméně i toto mu může být Inkvizicí zakázáno. Takový trest může udělit Magistr Inkvizice.

Jak funguje barevné šálování výjezdů?

Především platí, že barvičky výjezdů jsou ORIENTAČNÍ, všechno závisí na vás a na tom, jak budete na výjezdu jednat. I na zeleném výjezdu se vám může stát, že vaše postava umře, protože se otočí zády k vlkodlakovi (protože je to usmolená 7. kategorie, co by se mohlo stát) a bude zaníceně telefonovat, zatímco ho vlkodlak umlátí s jednou pařátkou za zády.

Nicméně:

ZELENÝ VÝJEZD je takový výjezd, který bez problému zvládnou vyřešit i nováčci a postavy na nízkých kategoriích.

ORANŽOVÝ VÝJEZD je takový výjezd, na nějž by měli vyjíždět již zkušenější Hlídkáři nebo nováčci s dozorem zkušenějších kolegů.

ČERVENÝ VÝJEZD je takový výjezd, který se může zvrhnout v opravdu velký průšvih a je potenciálně velmi nebezpečný. Tam jezdí šajby.

Jaká je míra virtuality pro používání aut na výjezdech?

Vaše auta jsou prostě vaše auta, nejsou nafukovací, nevejde se do nich "herně" 5 CP a 3 Hlídkáři, přičemž "neherně" polovina z nich jede tramvají. Zkrátka to tak nedělejte.

Dále nově platí pravidlo "Vystup nebo odjed" - pokud sedíte v autě, sledujete situaci venku a někdo k vám přijde a položí ruku na kapotu, znamená to, že buď musíte vystoupit a zapojit se do dění nebo z místa okamžitě odjet.

Honičky v autech - prosím, NEDĚLEJTE TO! Naskytne-li se ve hře taková situace, kdy budete chtít pronásledovat v autě nějaké jiné vozidlo, zvedněte telefon a zavolejte organizaci. My se spojíme s CP v ujíždějícím voze a dohodneme se, jak situaci vyřešíme. Potom vám dáme ASAP vědět např. místo srazu, kde si můžete svou záležitost v klidu vyřešit, neporušovat při tom zákony ČR a neohrožovat svoje ani cizí zdraví.

Jak štábní bariéry ovlivňují používání schopností?

Štábní bariéry blokují veškeré AKTIVNÍ magické schopnosti. PASIVNÍ schopnosti za hranicí štábní bariéry zůstávají funkční.

Např.:

Mám před vstupem na štáb zakouzlenou Dangexerovu obranu. Po vstupu za štábní bariéru tato obrana stále funguje, ale nejsem schopen si ji aktivně prodloužit.

Stejně pravidlo platí i pro Transformaci - mohu v ní na štáb vstoupit, ale znovu už se kvůli efektům bariéry neproměním. A samozřejmě nemohu používat žádné aktivní schopnosti, pojící se s Transformací.

Spontánní vize věštců naopak bariéry nijak neblokují.

Jaký je postoj společnosti Jiných k používání kouzla Scan a schopnosti Empatie?

Obecně lze říci, že Scan a Empatie nejsou právě vhodným způsobem, jak zahájit společenskou konverzaci. Většina Jiných to bere jako nemístný zásah do svého soukromí a podle toho se také budou chovat.

POZOR! Hlídky jsou z tohoto nepsaného společenského pravidla svým způsobem vyňaty. Pokud vás proskenuje Hlídkář ve službě, je to jako by vás uniformovaný policista požádal o občanský průkaz. Plní svou pracovní povinnost a společnost to respektuje.

A - na rozdíl od Scanu - pokud na vás někdo použije schopnost Empatie v plné místnosti lidí, nevíte, kdo to byl.

Mohou lidé používat magické amulety a hůlky?

Ne. Lidé na rozdíl od Jiných nemají dostatečnou energii k aktivaci těchto předmětů. Proto jsou pro ně amulety a hůlky zcela bezcenné, nepoužitelné. Stejně pravidlo platí i pro koncentrační ohniska, energetické amulety a

artefakty.

Jak je to s lhůtami pro žaloby k Inkvizici v době, kdy se nehraje (downtime)?

V downtimu tyto lhůty neběží - odpočet se v podstatě zastaví se skončením hry a znovu se rozběhne se začátkem dalšího běhu. Žaloby a tribunály, které se nestihly během hry vyřešit, je také možné uzavřít po dohodě s organizací mezidílově.

Co se stane s tělem upíra po smrti?

Tělesnou schránku mrtvého upíra dožene čas. Upír, starý tisíc let se pravděpodobně rozpadne na prach, po stoletém zůstane jen hromádka kostí, a tak podobně. Co zbyde z upíra, starého jeden rok a méně si domyslete sami :)

Kolik je v Praze upírů a vlkodlaků?

Počet upírů v Praze se pohybuje kolem 800. Vlkodlaků se zde nachází cca 1200. Rozhodně neplatí, že všichni upíři a vlkodlaci nutně loví lidi, valná většina z nich žije pouze na krevních náhradách, i přesto, že na povolenky k lovu mají dle Dohody o regulaci lovu nárok.

Co jsou to zřídla a proč jsou zajímavá?

Zřídla jsou místa, kde vyvěrá energie z hlubších hladin Šera. Tato energie je pro běžného Jiného neuchopitelná, neumí s ní pracovat. Mimokategoriální Jiní, zejména vědmy a zařikávači, nicméně mají své způsoby jak s touto silou nakládat.

Zřídla je v Praze v současné době pět. Nacházejí se na Vyšehradě, v Bezručových Sadech, na Vítkově, v zahradě Kinských a na Kampě. Přesné umístění najdete v sekci Svět => Zřídla. Původně jich bylo šest, nicméně zřídlo u letohrádku Hvězda před nějakým časem zaniklo.

Ačkoli běžní Jiní nedokáží s energií zřídla přímo pracovat, pro rituálníky jsou zřídla rozhodně zajímavá a důležitá. Z rituálu provedeného na zřídle se jim vrátí 25% **vložené** energie. (Tuto energii je nutné skutečně mít a do rituálu ji vložit, zřídla energii nepřidávají, ale VRACEJÍ! Oněch 25% se tedy počítá z reálně vložené energie, kterou daný rituál stojí. Jednoduše: Chystám se provést rituál na zřídle. Po odečtení všech svých slev vím, že musím do rituálu vložit 100mg. Po ukončení rituálu se mi díky působení zřídla z těchto VLOŽENÝCH 100mg vrátí 25mg.)

Může Inkvizice odebírat kategorie?

Nikoli. Inkvizice je schopna jako formu trestu udělit zablokování jedné či více kategorií nebo dotyčnému provinilci zabránit v dalším silovém růstu, a to především na základě možných trestů uvedených ve Velké Dohodě (Hlava III, čl. 21). Odlišné tresty může udělit pouze Magistr.

Jak funguje upíří a vlkodlačí lov?

Na legální upíří lov dohlíží Noční Hlídka. Probíhá jako los, při němž je upírovi určena jedna oběť, kterou má právo vábit a lovit. V případě nelegálního lovu upír přivábí náhodnou oběť a riskuje, že bude u svého počínání přistižen Hlídkami a ponese si - mnohdy velmi nepříjemné - následky. Po většinu svého života se upíři živí krevními náhradami. Dle současné dohody mezi Hlídkami mají upíři-civilisté v Praze nárok na jednu licenci k lovu ročně. Upíři, kteří slouží v Denní Hlídce, dostávají tyto licence tři.

Vlkodlaci získávají od Noční Hlídky tzv. licence na loviště. Loviště je místo, které si vlkodlak zabere pro sebe a kde může legálně pravidelně lovit. Doba expirace těchto licencí není pevně daná.

Jak působí šero?

Šero není svět, kam by normální Jiní chodili meditoval a užívat si klid a ticho. Šero je velmi chladné a nepříjemné místo. S každou vteřinou cítíte, jak vám pomalu ubývá energie a víte, že pokud vám nezbyde už žádná, nedokážete se bez pomoci vrátit do našeho světa. Zůstanete v šeru a pomalu zemřete (viz pravidla šera). Na velké mágy už šero takto drasticky nepůsobí. Jejich síla je natolik velká, že jim malý úbytek energie nemůže nijak uškodit

Můžu projít v šeru dveřmi nebo zdí?

Dveřmi je možné projít. Zdí nikoli.

Lze v šeru někoho stopovat?

Ne, stopovat v Šeru běžně není možné. Nicméně, ve hře se mohou objevit vzácné výjimky.

Co je to iniciace?

Iniciace je první, samovolný vstup do šera, během kterého by se potenciální Jiný rozhodne zda se přikloní k Temným nebo Světlym.

Tento první vstup do šera probíhá během silné emocionálně vypjaté situace. Potenciální Jiný se i podle této situace rozhoduje, zda se stane spíše Temným nebo Světlym. Světli se obvykle iniciují v extrémně šťastném či radostném rozpoložení, ale existují i tací, kteří poprvé vstoupili do šera v záchvatu spravedlivého hněvu. Pro Temné znamená iniciace často velmi nepříjemný, bolestný zážitek. Iniciace proběhne pouze tak, že potenciální Jiný vstoupí do šera sám (bez cizí pomoci). Pokud ho přesto do šera někdo vtáhne a pak z šera zase dostane, zůstává daný Jiný stále potencionálním Jiným.

Vztahuje se na iniciaci povolení k zásahu?

Ano, vztahuje, a to povolení k zásahu 4. kategorie. POZOR! Platí pouze v případě iniciace upírů či vlkodlaků.

Mohu do Šera vtáhnout kohokoli?

Ne. Nemůžete vtáhnout Jiného, který si to nepřeje - do šera nelze vtahovat násilím. (viz pravidla pro Šero)
Pokud je do šera vtáhnete obyčejného člověka, okamžitě zemře.

Od kdy můžu sesílat Scan? Stojí mě magickou energii?

Scan umí sesílat každý Jiný, čili abyste jej uměli, nemusíte ho kupovat za expy. Každý Scan má svojí energetickou cenu, kterou zaplatíte ve chvíli, kdy jej na někoho zakouzíte. (viz pravidla akční magie – kouzlo Scan)

Pozná Jiný rozdíl mezi člověkem a Jiným (potenciálním Jiným)?

Ne. Jediný způsob jak Jiný zjistí, zda je dotyčná osoba člověk nebo Jiný (nebo potenciální Jiný) je pomocí kouzla Scan.

Co se stane s tělem Jiného po jeho smrti?

To, co by s stalo s tělem jakohokoli obyčejného člověka. Pokud Jiný zemřel v realitě, zůstává na místě, pokud k úmrtí došlo v Šeru, Šero vyvrhne tělo zpět do reality.

Skrývají se Jiní před normálním světem?

Ano. Skrýt se před očima normálních lidí je otázkou přežití. Každý Jiný si musí dávat pozor co, kde a před kým říká. Udržovat utajení světa Jiných je povinností každého Jiného.

Co je to symbol?

Symbol je magický otisk aury Jiného, který zůstane na místě, kde Jiný kouzlil nebo byl jinak magicky aktivní. Každý Jiný ví, jak jeho symbol vypadá.

Symbol kreslíte vždy, když někde zakouzíte nebo z někoho čerpáte energii. K symbolu je nutné připojit úroveň kouzla nebo množství vysáté energie.

Kvůli symbolu nemusíte nutně do Šera, vidíte/cítíte ho i v realitě.

Osobní symbol NELZE získat pomocí kouzla Scan.

Vlkodlaci a obrateňové po transformaci svůj symbol nekreslí.

Jak lze přerušit sesílání kouzla?

Kouzlo je přerušeno i když se přeřeknete - mantra musí být řečena plynule. Pokud nemáte štít, přeručí ho jakýkoli útok. (viz obecná pravidla magie)

Jaký je vztah mezi Hlídkami?

Hlídky spolu neustále soupeří o to, kdo víc přikloní rovnováhu právě na tu svoji stranu. Nedá se říci, že by vůči sobě byly vysloveně v nepřátelském vztahu, až na výjimečné, vyhocené situace. Obvykle se snaží udržovat pořádek a velmi dobře si uvědomují, že bez vzájemné spolupráce nemohou fungovat. Lukjaněnko rád jejich vztah připodobňuje k Americe a Rusku za Studené války.

Když se dostanu na svůj strop, můžu ho ještě překonat?

U některých postav to lze. Jedná se ovšem o velmi vzácnou a složitou proceduru